

Hands-on

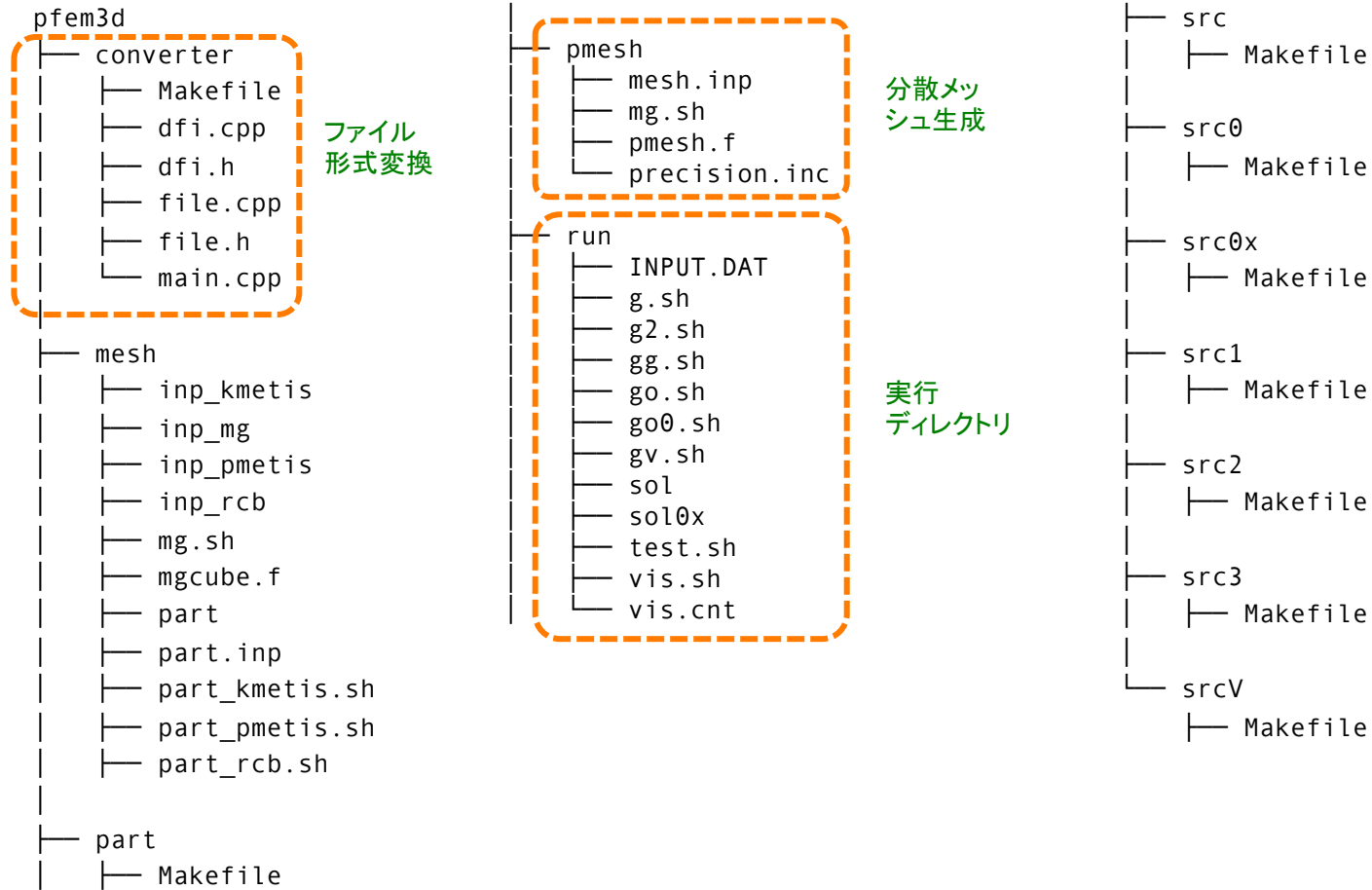
小野 謙二

理化学研究所計算科学研究機構

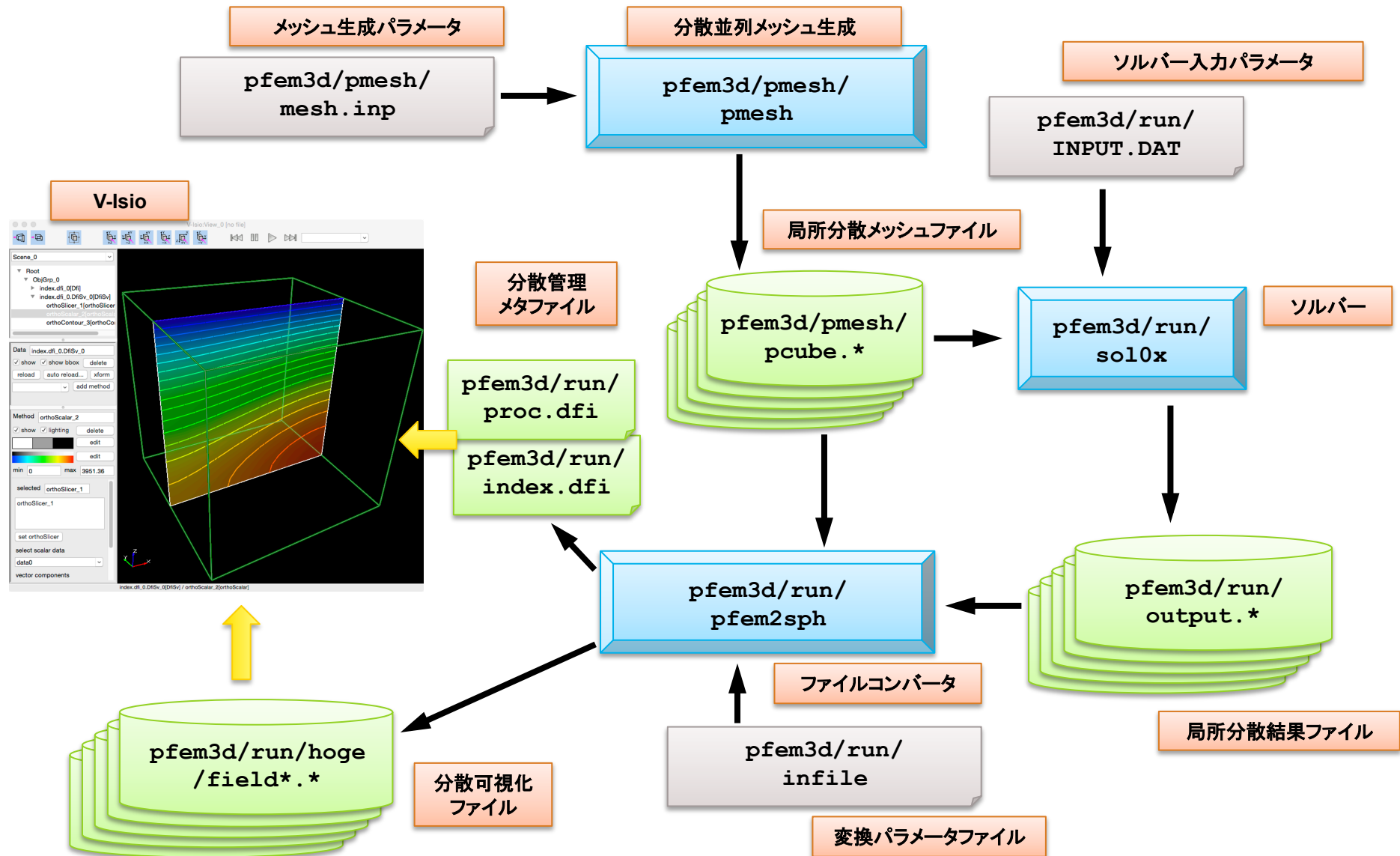
体験すること

1. 並列で分散メッシュを生成 `pmesh`
2. ソルバーのコンパイル `sol0x`
3. 並列有限要素法で並列計算実行 `sol0x`
4. 計算結果を変換 `pfem2sph`
5. 結果をPCに転送 `index.dfi, proc.dfi, output.*`
6. V-Isioで可視化
 - 断面分布
 - 断面等高線
 - 等値面
 - ボリュームレンダリング

初期ディレクトリ構造と主要ファイル



並列有限要素法と可視化の手順



1. 並列メッシュ生成

スライドファイル 07-pFEM3D-1.ppt, p.49

- コンパイル

```
>$ pwd
/home/S11502/keno/pFEM/pfem3d/pmesh

>$ mpifrtpx -Kfast pmesh.f -o pmesh
```

- 分割パラメータ

```
>$ cat mesh.inp
20 20 20 // 軸方向の節点数 } 割り切れること
2 2 2 // 軸方向の分割数
pcube // 分割ファイル名のプリフィクス
```

- ジョブ実行

```
>$ pjsub mg.sh
>$ pjstat
>$ ls
... pcube.0 pcube.1 pcube.2 pcube.3
pcube.4 pcube.5 pcube.6 pcube.7 ...
```

Flat MPIで8並列の場合

ジョブスクリプト

```
>$ cat mg.sh
#!/bin/sh
#PJM -L "node=1"
#PJM -L "elapsed=00:05:00"
#PJM -L "rscgrp=small"
#PJM -j
#PJM -o "mg.lst"
#PJM --mpi "proc=8"

mpiexec ./pmesh
rm wk.*
```

2x2x2=8

2. ソルバーのコンパイル

```
>$ cd src0x
>$ cat Makefile

F90      = mpifrtpx
F90LINKER = $(F90)
LIB_DIR  =
INC_DIR  =
OPTFLAGS = -Kfast,ocl
FFLAGS = $(OPTFLAGS)
FLIBS =
F90LFLAGS=
#
TARGET = ../run/sol0x
default: $(TARGET)
OBSJ = \
pfem_util.o \
solver_SR.o solver_CG.o \
solver11.o test1.o util.o pfem_init.o input_cnt1.o input_grid.o define_file_name.o \
mat_con0.o mat_con1.o mat_ass_main.o mat_ass_bc.o pfem_finalize.o

$(TARGET): $(OBSJ)
    $(F90LINKER) $(OPTFLAGS) -o $(TARGET) $(OBSJ) $(F90LFLAGS)
clean:
    /bin/rm -f *.o $(TARGET) *~ *.mod
.f.o:
    $(F90) $(FFLAGS) $(INC_DIR) -c *.f
.f90.o:
    $(F90) $(FFLAGS) $(INC_DIR) -c *.f90
.SUFFIXES: .f90 .f
```

コンパイルの実行

```
>$ make
```

3. ソルバーの実行

ジョブスクリプト

```
>$ cat test.sh
#!/bin/sh
#PJM -L "node=1"
#PJM -L "elapse=00:10:00"
#PJM -L "rscgrp=small"
#PJM -j
#PJM -o "test.lst"
#PJM --mpi "proc=8"

mpiexec ./sol0x
```

入力パラメータファイル

```
>$ cat INPUT.DAT
../pmesh/pcube
2000
1.0 1.0
1.0e-08
```

ジョブ実行

```
>$ pjsub test.sh
>$ pjstat
```

3. ソルバーの実行

ジョブ実行後

```
>$ ls -la
drwxr-xr-x  3 keno S11502   4096  8月 15 18:06 2015 .
drwxr-xr-x 14 keno S11502   4096  8月 15 17:50 2015 ..
-rwxr-xr-x  1 keno S11502    36   5月 14 10:20 2014 INPUT.DAT
-rw-r--r--  1 keno S11502 35958  8月 10 08:35 2015 output.0
-rw-r--r--  1 keno S11502 35958  8月 10 08:35 2015 output.1
-rw-r--r--  1 keno S11502 35958  8月 10 08:35 2015 output.2
-rw-r--r--  1 keno S11502 35958  8月 10 08:35 2015 output.3
-rw-r--r--  1 keno S11502 35958  8月 10 08:35 2015 output.4
-rw-r--r--  1 keno S11502 35958  8月 10 08:35 2015 output.5
-rw-r--r--  1 keno S11502 35958  8月 10 08:35 2015 output.6
-rw-r--r--  1 keno S11502 35958  8月 10 08:35 2015 output.7
```

output.? ファイルがプロセス数だけ生成される

実行結果

```
$> cat test.lst
*** matrix conn.      5.959041E-03 sec.
*** matrix ass.      6.912349E-03 sec.

  1      3.904523E+00
  2      3.504358E+00
  3      3.196968E+00
  4      2.954789E+00
  ...
  ...
 55      1.034594E-07
 56      3.225752E-08
 57      1.114609E-08
 58      5.284856E-09
*** real  COMP.      2.967281E-02 sec.

jwe0002i stop * normal termination
```

4. 計算結果の変換

```
>$ pwd  
/home/S11502/keno/pFEM/pfem3d/converter
```

```
>$ cat Makefile
```

```
RM          = \rm -f
```

```
CXX         = FCCpx
```

逐次でコンパイル、実行

```
CXXFLAGS    = -Kfast,ocl
```

```
LDFLAGS     =
```

```
TARGET      = ../run/pfem2sph
```

```
default: $(TARGET)
```

```
SRCS = main.cpp file.cpp dfi.cpp
```

```
.SUFFIXES: .o .cpp
```

```
OBJS = $(SRCS:.cpp=.o)
```

```
$(TARGET): $(OBJS)
```

```
$(CXX) $(CXXFLAGS) -o $@ $(OBJS) $(LDFLAGS)
```

```
.cpp.o:
```

```
$(CXX) $(CXXFLAGS) -c $<
```

```
clean:
```

```
$(RM) $(OBJS) pfem2sph
```

コンパイルの実行

```
>$ make
```

4. 計算結果の変換

ジョブスクリプト

```
>$ cat vis.sh
#!/bin/sh
#PJM -L "node=1"
#PJM -L "elapse=00:10:00"
#PJM -L "rscgrp=small"
#PJM -j
#PJM -o "vis.lst"
#PJM --mpi "proc=1"

./pfem2sph infile
```

入力パラメータファイル

```
>$ cat infile
20 20 20 // mesh.inpの記述と同じ
2 2 2 //
../pmesh/pcube // 相対パス
output // 結果ファイル名のプリフィクス
./hoge // 変換ファイルの出力先
```

hogeディレクトリは先に作っておく
>\$ mkdir hoge

ジョブ実行

```
>$ pjsub vis.sh
>$ ls hoge
field_0000000000_id000000.sph field_0000000000_id000002.sph field_0000000000_id000004.sph
field_0000000000_id000006.sph field_0000000000_id000001.sph field_0000000000_id000003.sph
field_0000000000_id000005.sph field_0000000000_id000007.sph
```

今回は、タイムステップ=0に固定

生成メタファイル

```
>$ cat index.dfi

FileInfo {
  DFIType          = "Cartesian"
  DirectoryPath    = "./hoge"
  TimeSliceDirectory = "off"
  Prefix           = "field"
  FileFormat       = "sph"
  FieldFilenameFormat = "step_rank"
  GuideCell        = 0
  DataType         = "Float32"
  Endian           = "little"
  NumVariables     = 1
  Variable[@]{ name = "temperature" }
}

FilePath {
  Process = "proc.dfi"
}

TimeSlice {
  Slice[@] {
    Step = 0
    Time = 0.000000e+00
    MinMax[@] {
      Min = 0.000000e+00
      Max = 2.918599e+03
    }
  }
}
}
```

```
>$ cat proc.dfi

Domain {
  GlobalOrigin      = (0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00)
  GlobalRegion      = (1.9000e+01, 1.9000e+01, 1.9000e+01)
  GlobalVoxel       = (20, 20, 20)
  GlobalDivision    = (2, 2, 2)
  ActiveSubdomainFile = ""
}

MPI {
  NumberOfRank      = 8
  NumberOfGroup     = 1
}

Process {
  Rank[@] {
    ID               = 0
    HostName         = ""
    VoxelSize        = (10, 10, 10)
    HeadIndex        = (1, 1, 1)
    TailIndex        = (10, 10, 10)
    CellID           = 1
    BCflagID         = 1
  }

  ...
}
}
```

V-Isioによる可視化

- V-Isio
 - 理研VCADプロジェクトで開発した可視化アプリ
 - 構造格子とメッシュデータを対象
 - 中規模程度のデータを可視化
 - 搭載メモリ依存であるが、スカラデータの場合、16GBで8億点程度まで可視化可能
 - マルチプラットフォーム (Linux, Win, Mac)
 - <http://avr-aics-riken.github.io/V-Isio/>

Look & feel

投影法選択

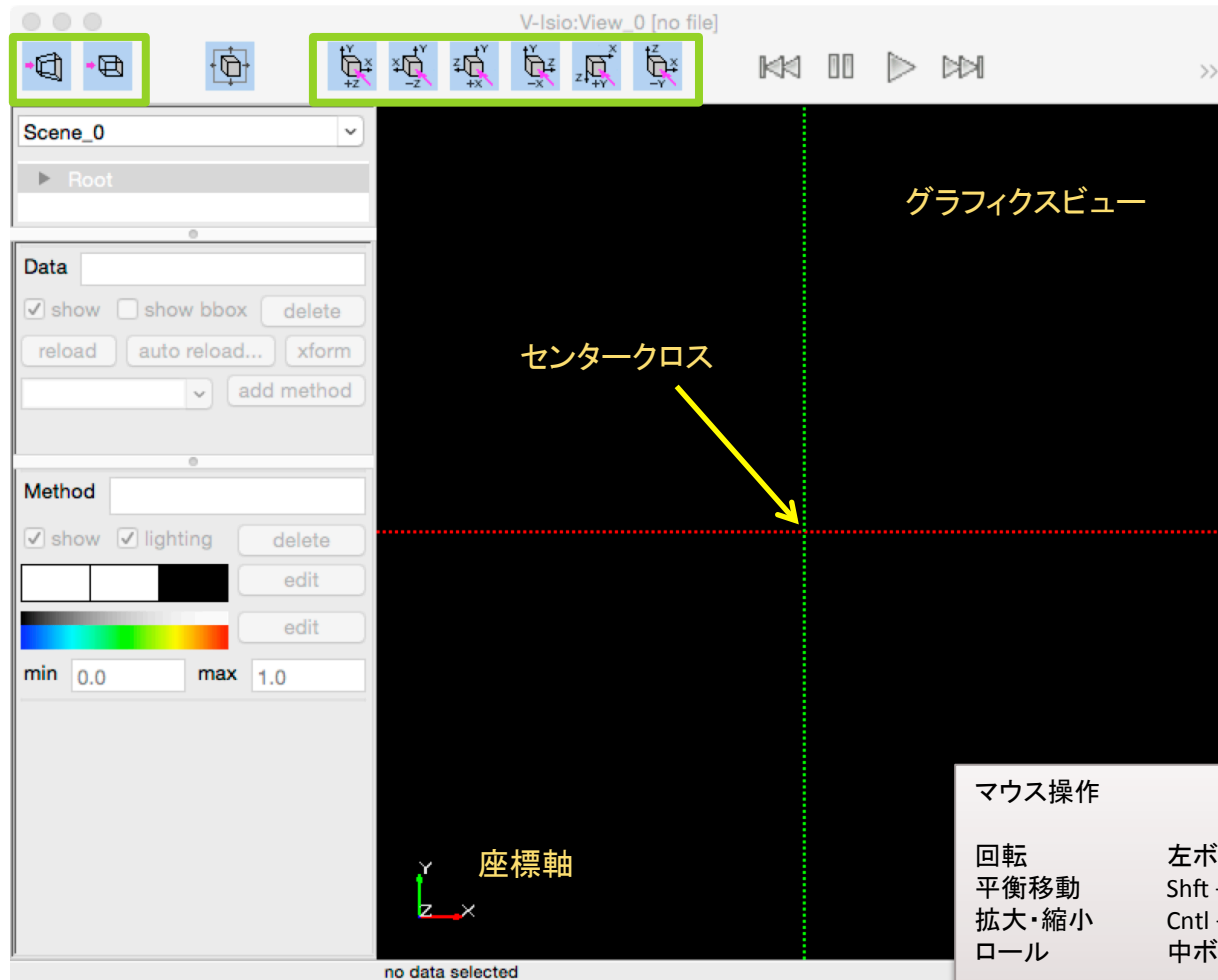
ビュー選択

シーンセレクト

オブジェクトツリー

データ操作ペイン

メソッドペイン



File > New
で新しいシーンを開く

Scene > AddNewScene
で追加

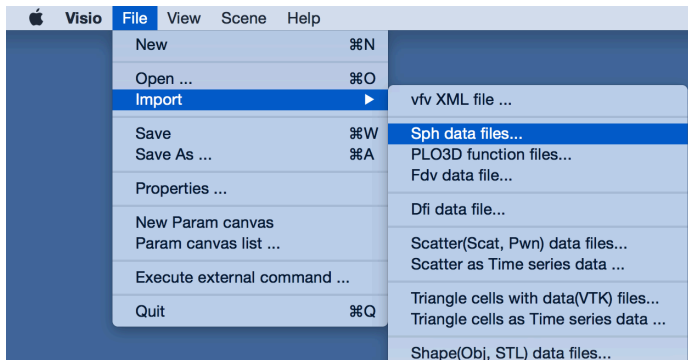
マウス操作

回転	左ボタンドラッグ
平衡移動	Shft + 左ボタンドラッグ
拡大・縮小	Cntl + 左ボタン上下ドラッグ
ロール	中ボタンドラッグ

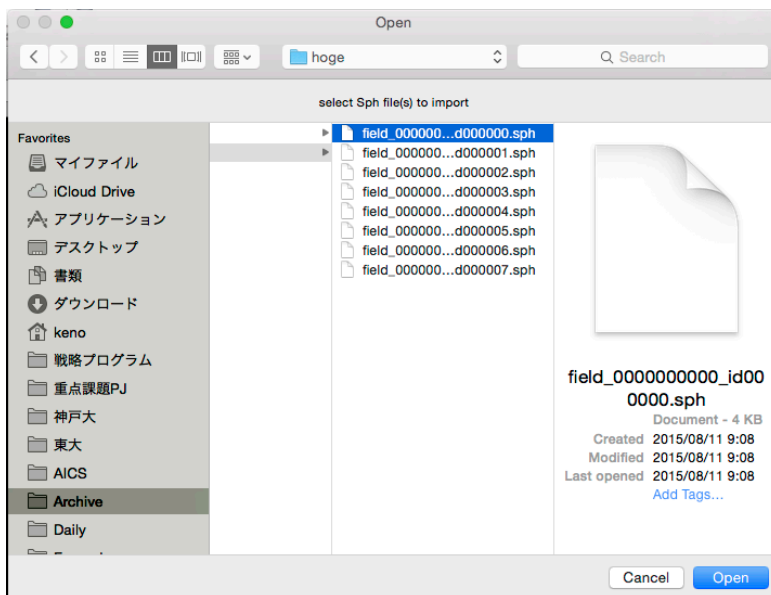
カスタマイズはFile>Properties>Gfx mouse operation

データロード

1. Sph data filesを選択

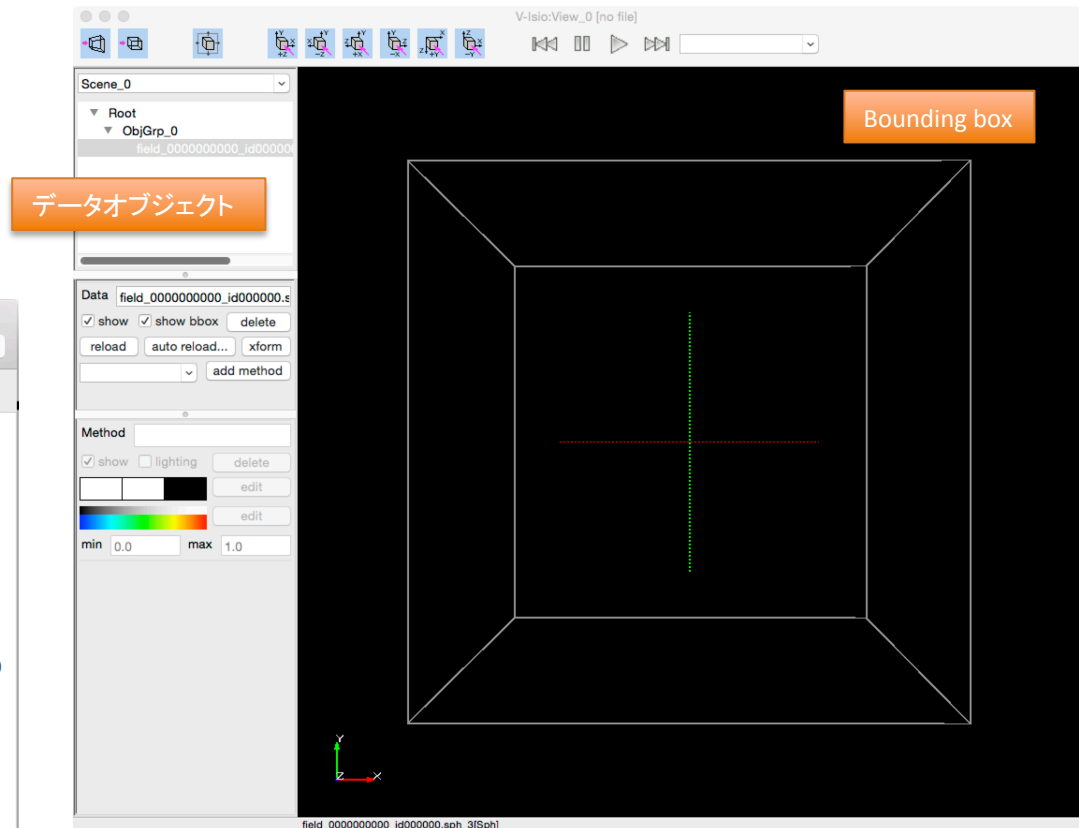


2. ロードするファイルを選択



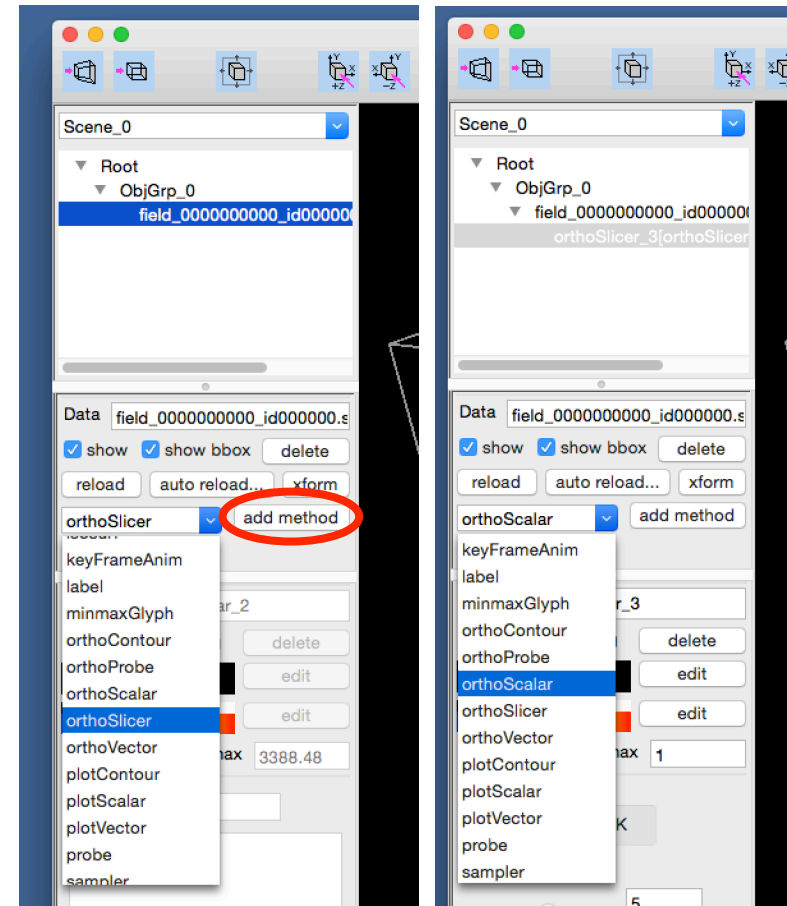
3. sphファイルがロードされた状態

オブジェクトツリーに、ロード対象のファイル名がインポートされている。データロード直後の状態では、ロードされたオブジェクトが選択されており、データ操作ペインに対象のデータ名が表示されている。一つのシーンに複数のデータをロード可能。



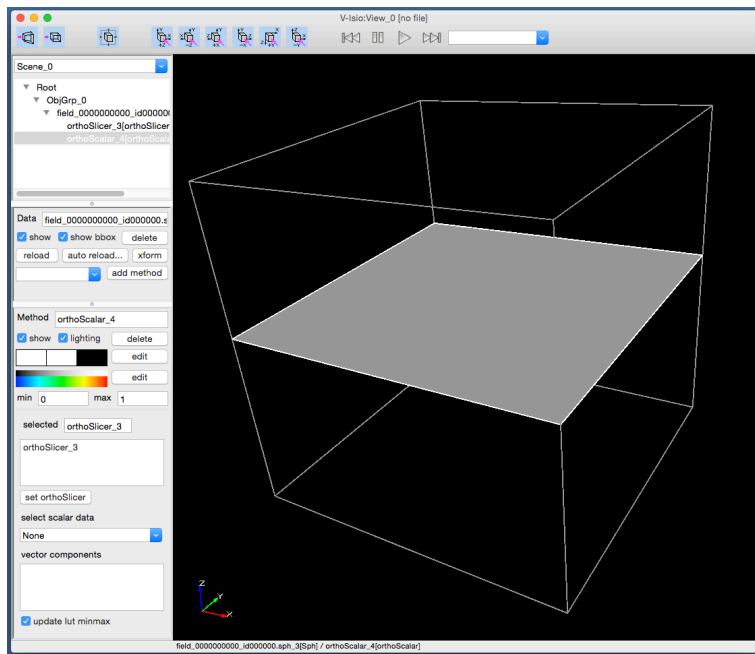
断面分布の表示

- スカラーデータを対象に、X/Y/Z各軸方向の断面で値の分布を表示する。
 - データ操作ペインのプルダウンメニューから、インポートしたデータに適用する可視化メソッドを選択する。ここでは、*ORTHO_SCALARを選択。選択後に、add methodをクリックする。
- 断面指定のメソッドを追加
>> orthoSlicer
 - スカラ断面分布表示のメソッドを追加
>> orthoScalar



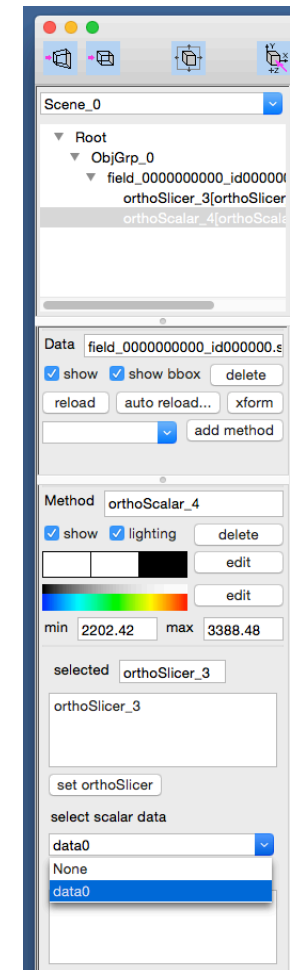
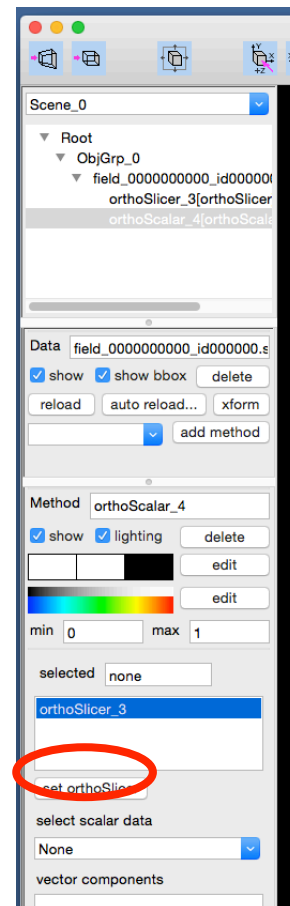
orthoScalarメソッド

orthoSlicer, orthoScalarをデータに追加した状態



オブジェクトツリーでorthoScalarを選択し、メソッドペインで断面操作メソッドであるorthoSlicerを選択する。選択後、set orthoSlicerをクリック。

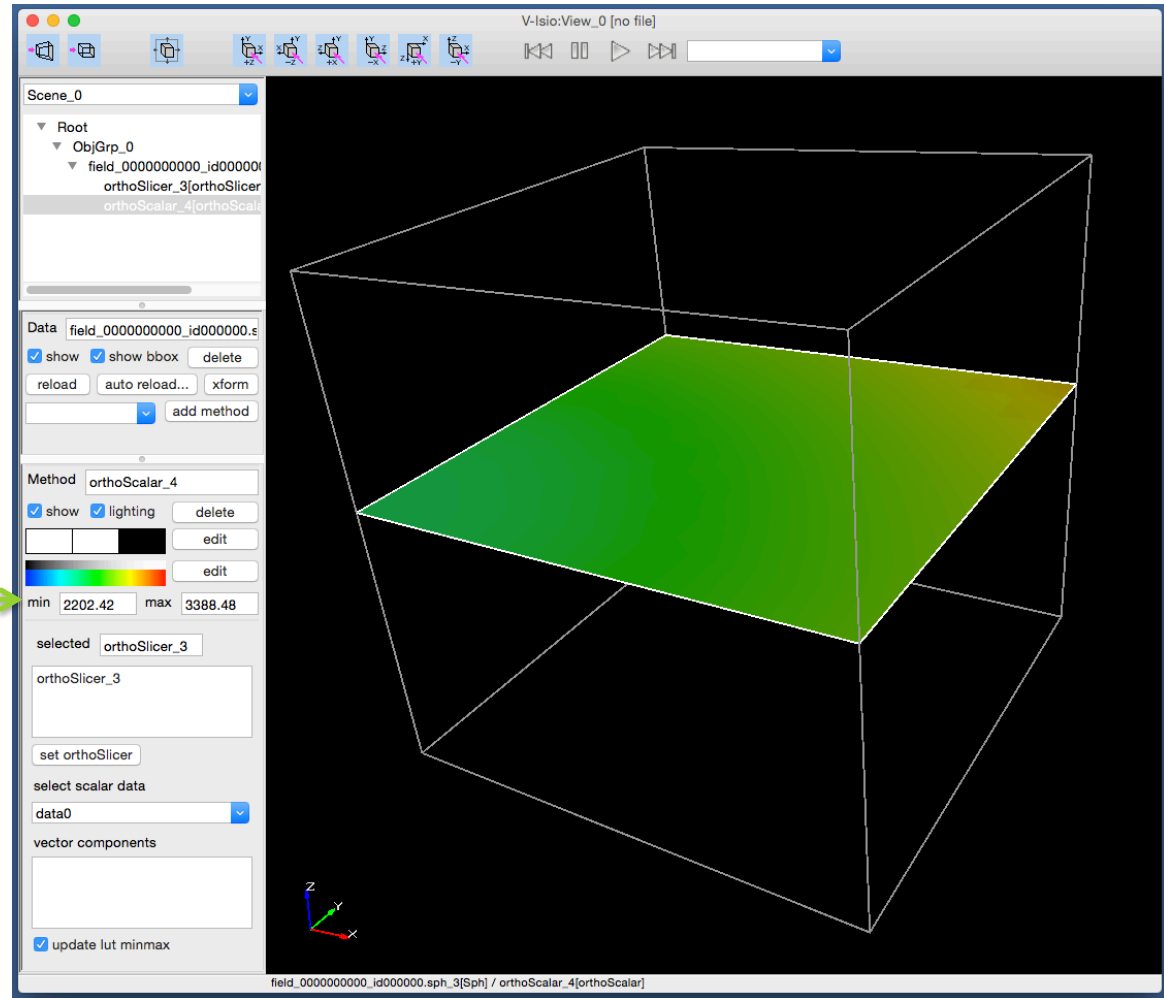
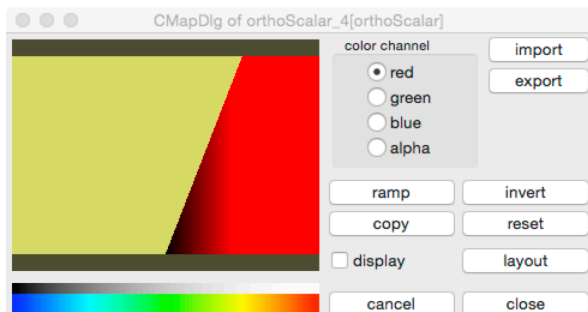
次に、メソッドペインで描画対象データを選択する。プルダウンメニューからdata0を選択。



orthoScalarメソッド

データ field_0000000000_id000000.sph の最小値と最大値を表示している。最小値と最大値がカラーバーの両端の色に対応している。

カラーバー右横のeditボタンでカラーバーの編集ウィンドウが現れる。

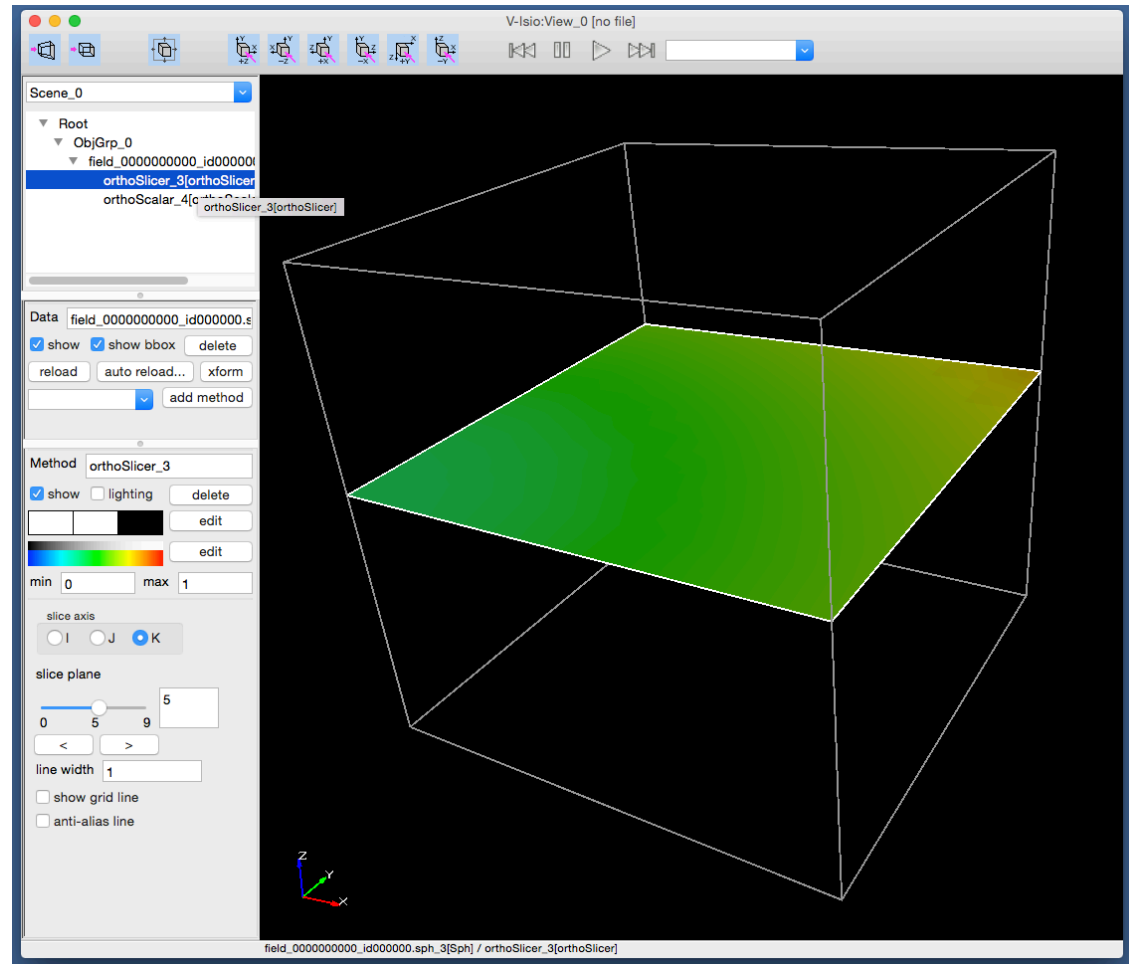


断面制御

オブジェクトツリーで追加されたorthoSlicerを選択すると、メソッドペインに断面制御UIが現れる。スワイプする断面方向と断面位置をスライダと<>ボタンで操作する。

メソッドペインのshowチェックボックスのチェックを外すと、メソッドが無効になる。

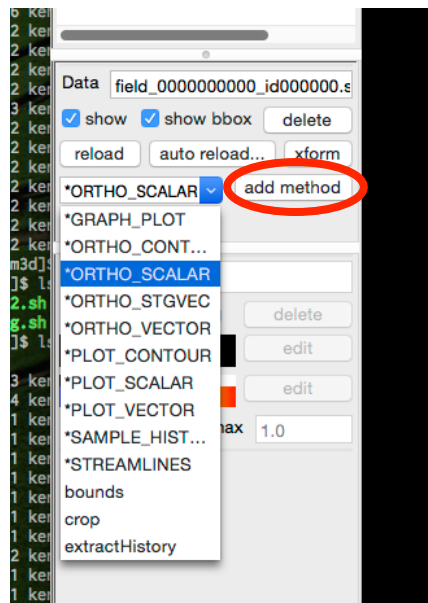
メソッドペインのdeleteは、追加したメソッドを削除する。データ操作ペインにもdeleteがあるので注意。



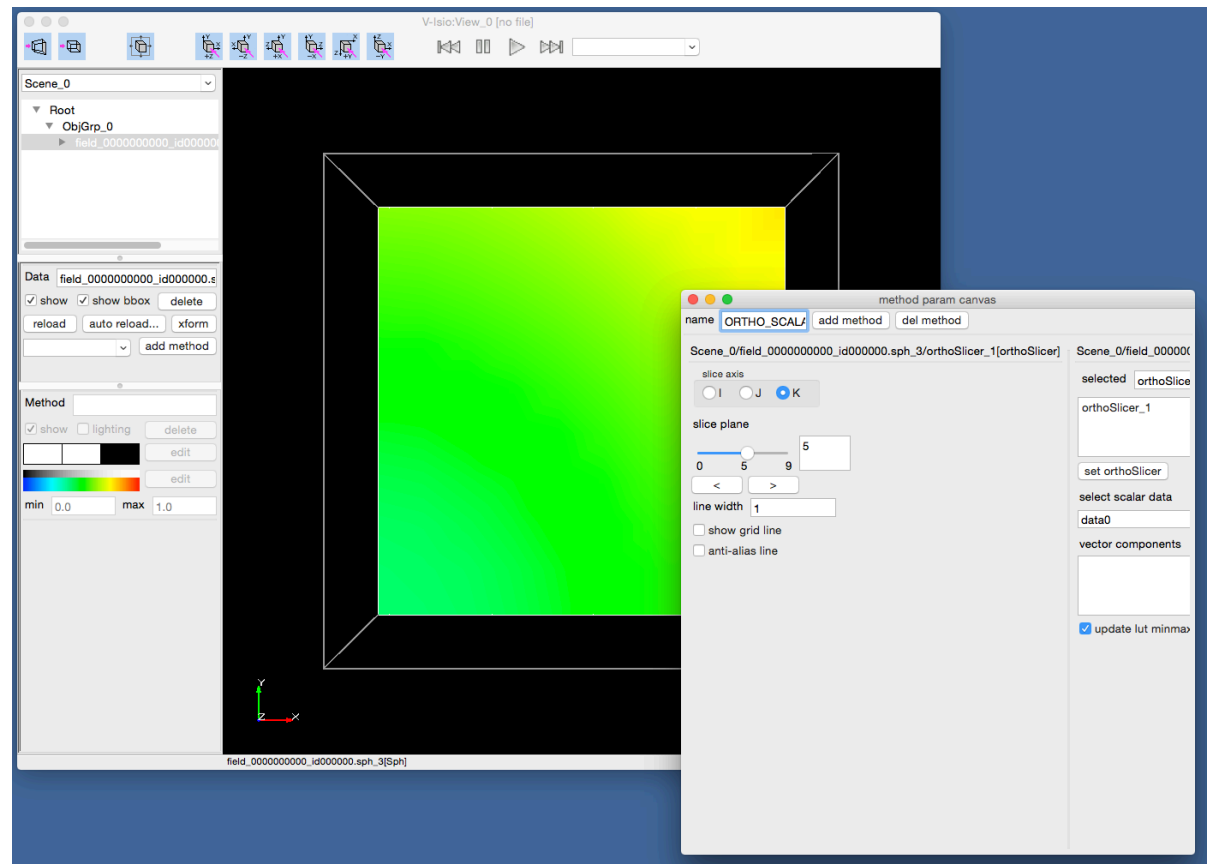
断面可視化の別のセットアップ

データ操作ペインのプルダウンメニューから、インポートしたデータに適用する可視化メソッドを選択する。ここでは、*ORTHO_SCALARを選択。選択後に、add methodをクリックする。

method param canvasウィンドウが現れる。method param canvasは、パラメータ操作のウィンドウで、左側でスライス断面を制御する。右側は対象データの選択。メソッドペインでもパラメータ指定は可能。

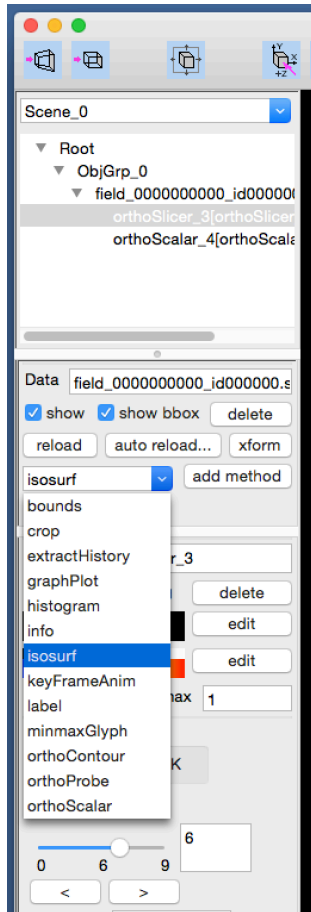


*ORTHO_SCALAR =
orthoSlicer + orthoScalar

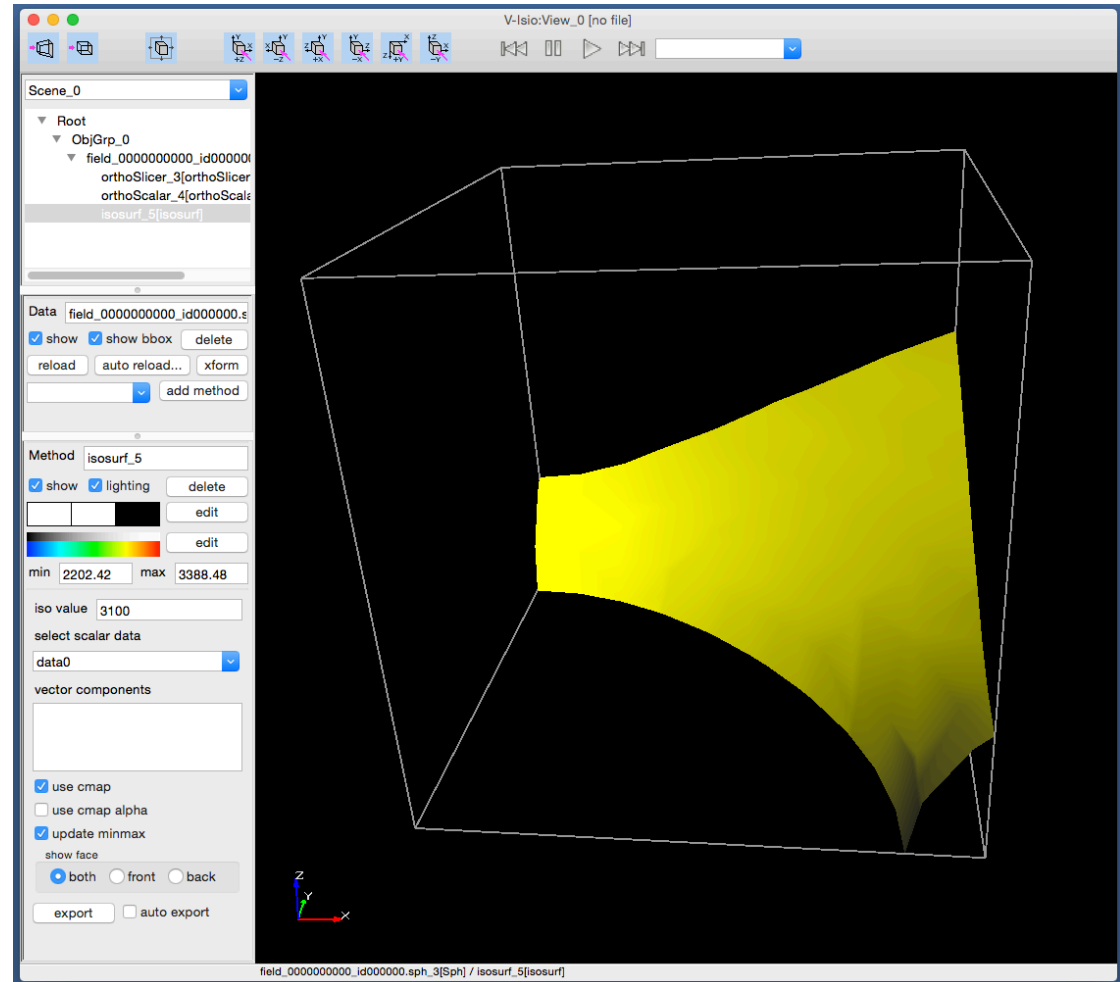


等値面 isosurf

データ操作ペインでisosurfメソッドを追加する。

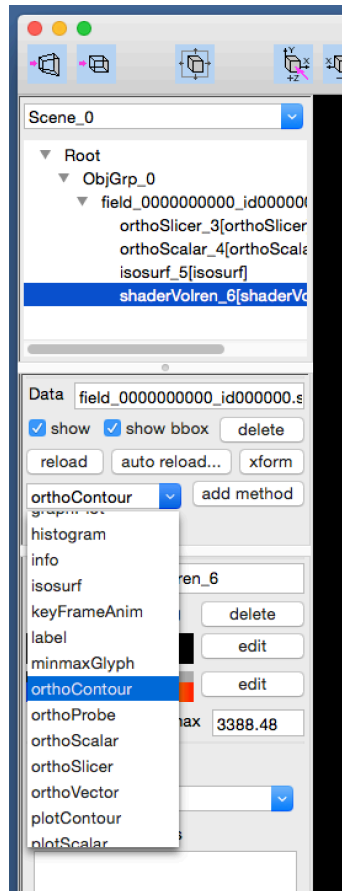


メソッドペインで、iso valueに表示したい等値面の値を入力する。exportで等値面を STLデータとして出力可能。

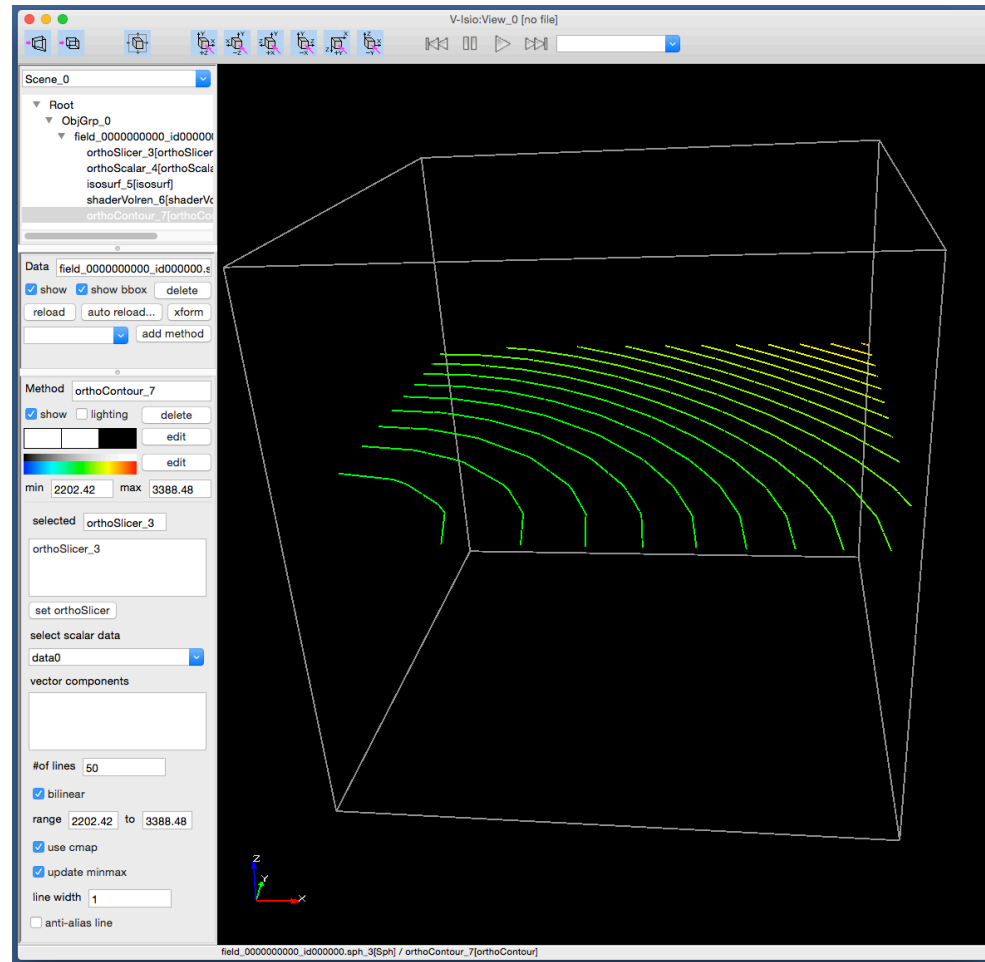


断面の等高線 orthoContour

データ操作ペインでorthoContourメソッドを追加する。

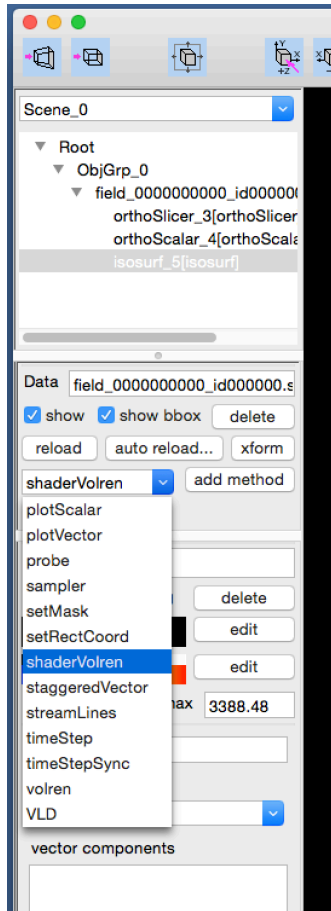


メソッドペインで、スライス断面メソッド、対象データ、等高線の本数などのパラメータを設定する。

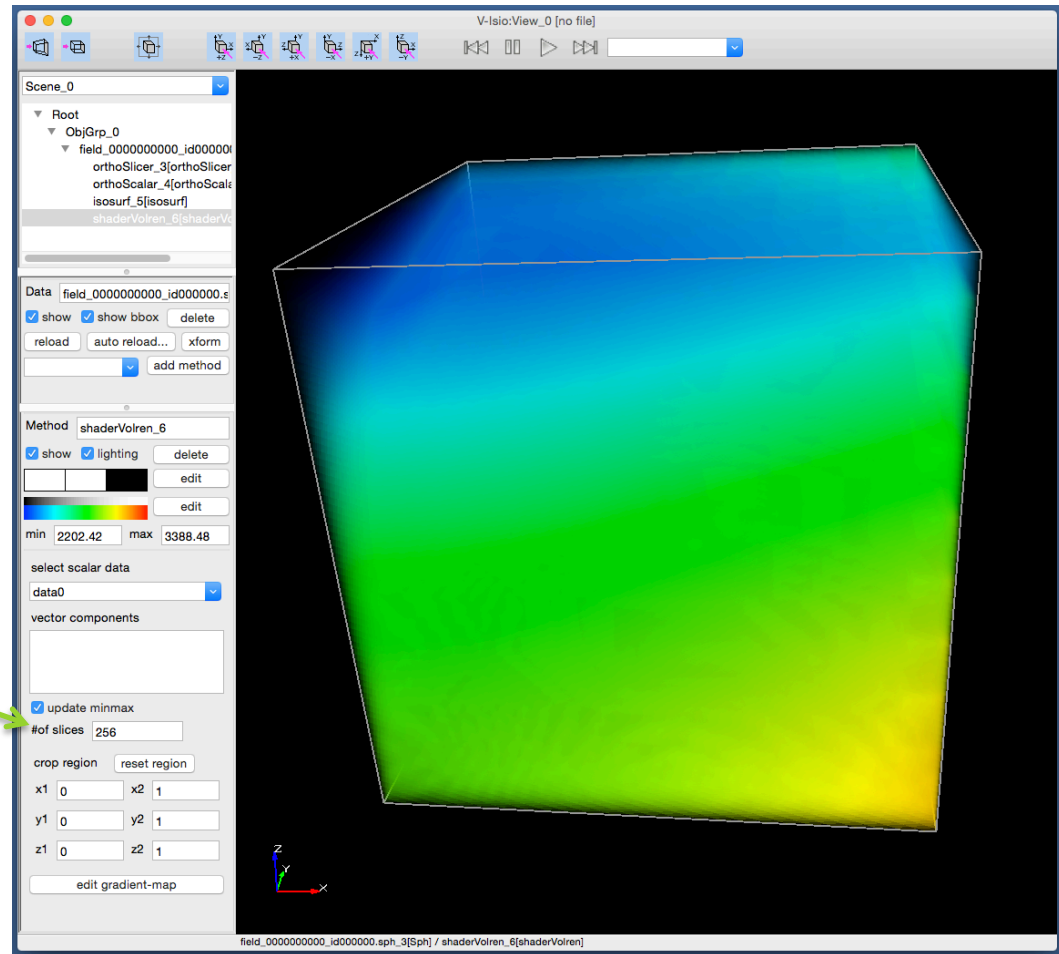


ボリユームレンダリング shadrVolren

データ操作ペインでshadrVolrenメソッドを追加する。



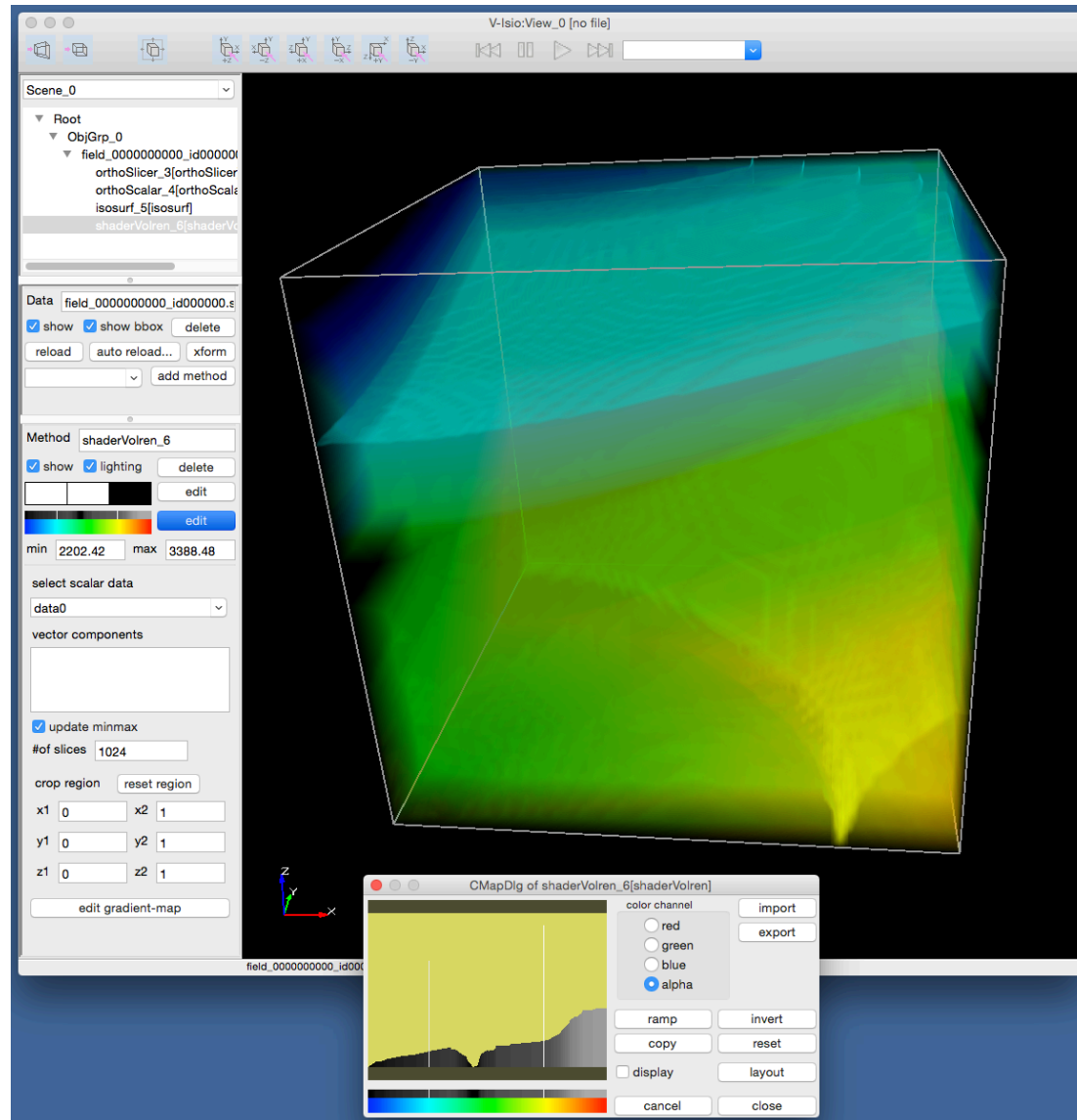
メソッドペインで、iso valueに表示したい等値面の値を入力する。exportで等値面を STLデータとして出力可能。



重ね合わせの
スライス枚数

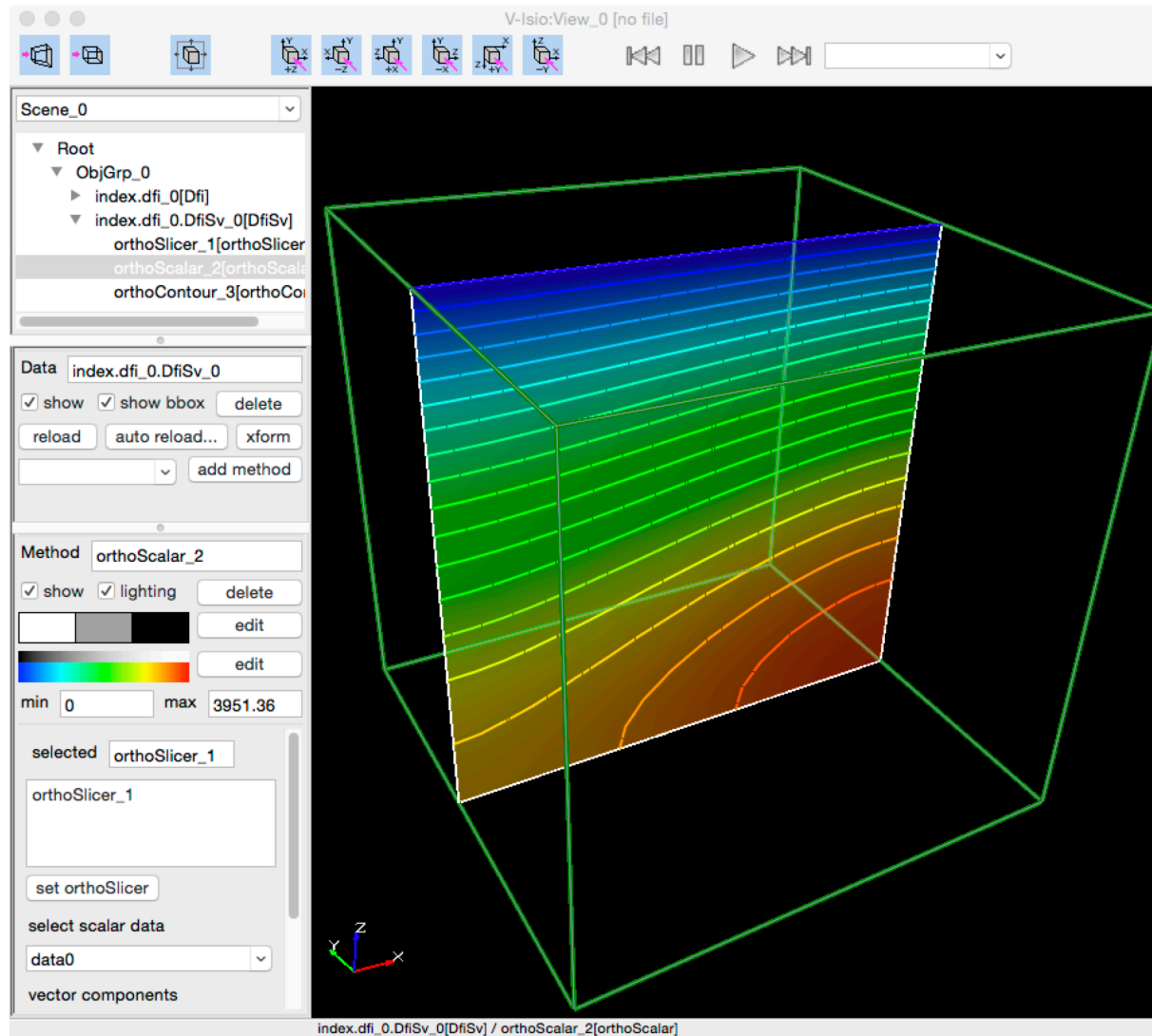


ボリウムレンダリングの伝達関数



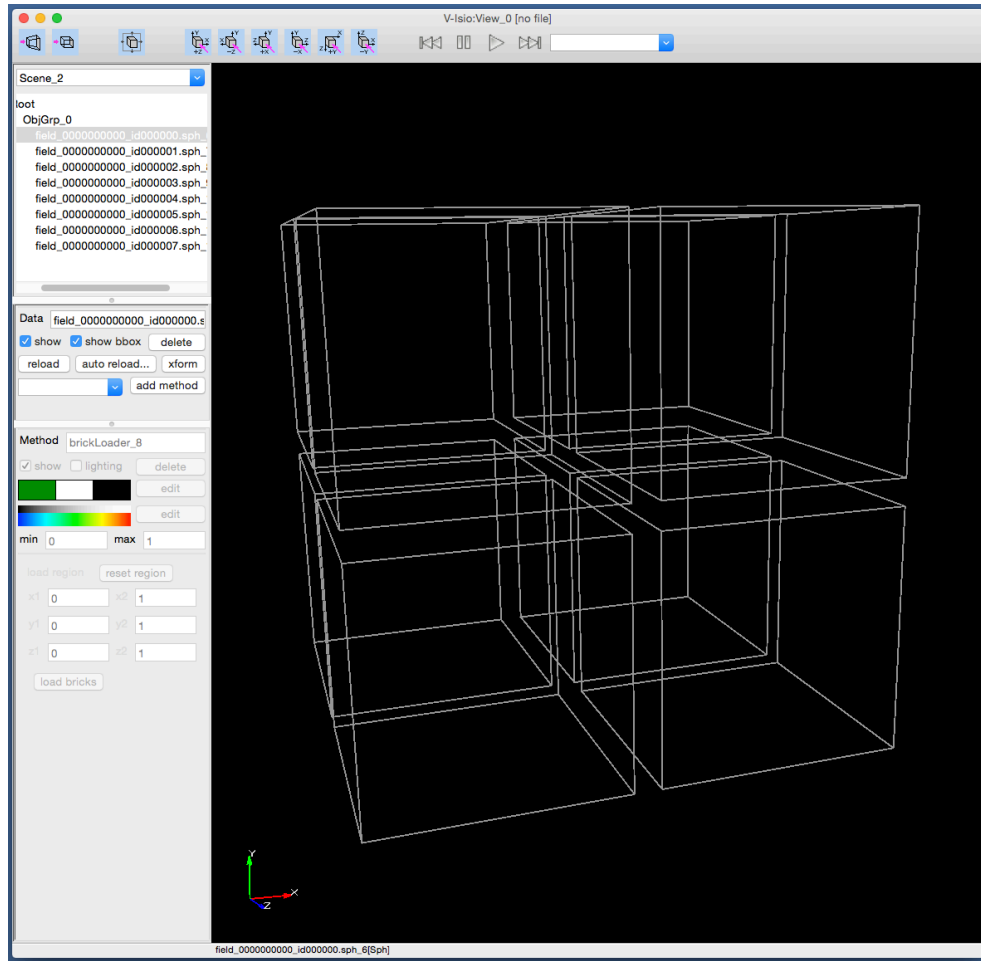
alpha値をマウスでドラッグして設定する。

重ね合わせ



断面の分布と等高線を重ねて表示している。
断面の分布色は、透明度を設定し、半透明
にしている。

複数データのロード



File > Import > Sph data files...
で手作業でデータロードは可能



データ数が多くなると大変



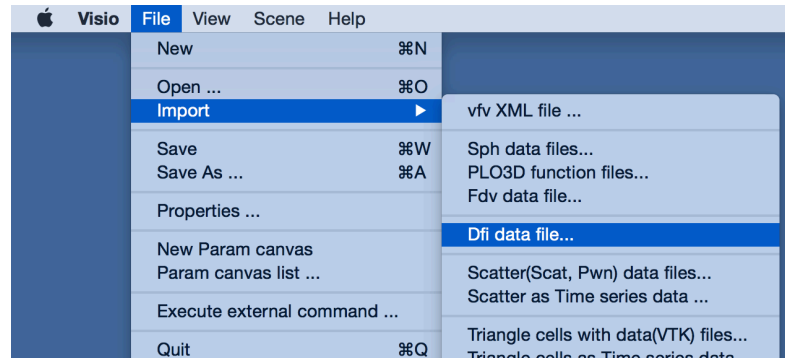
dflファイルを使った一括ロード

複数データの一括ロード

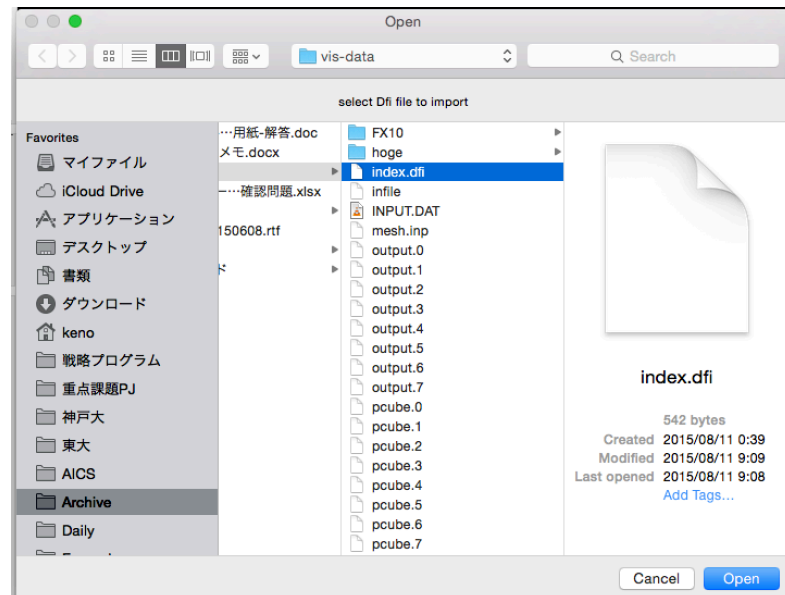
- 並列計算により、各プロセス毎にファイル出力を行うと、複数のファイルが生成される。
- 並列ファイル管理dfiファイルの利用。
 - データの実体 + dfiメタファイル
- V-Isioでdfiファイルを指定して、データの一括ロードを行う。

dfiファイルによるデータロード

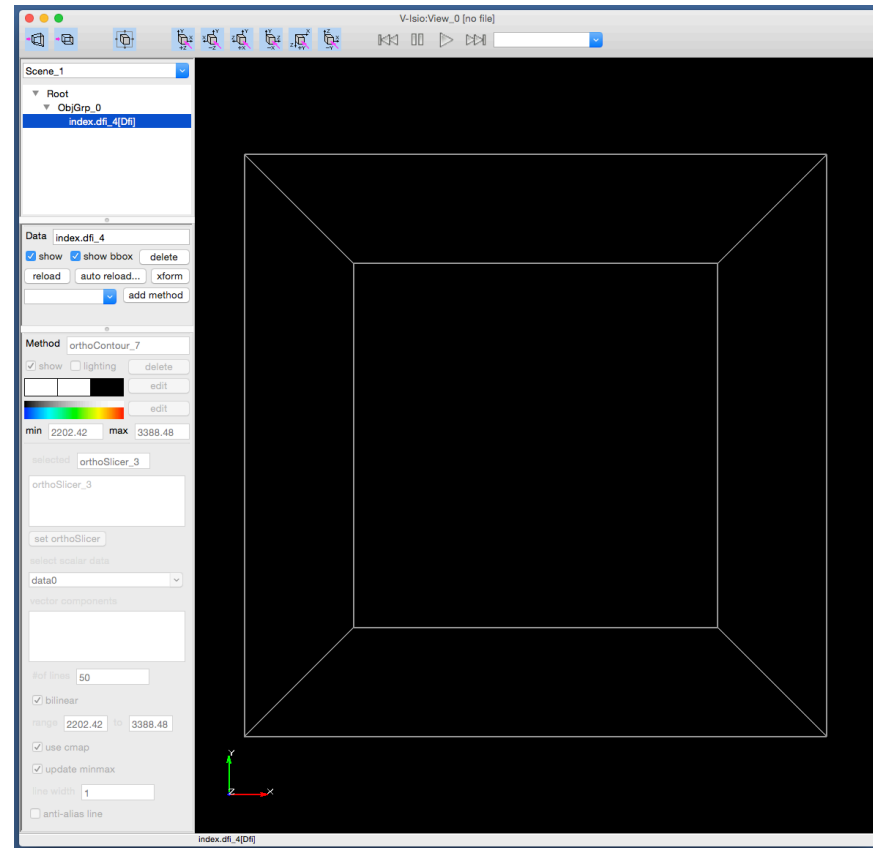
1. FileメニューからDfi data fileを選択



2. index.dfiファイルを選択

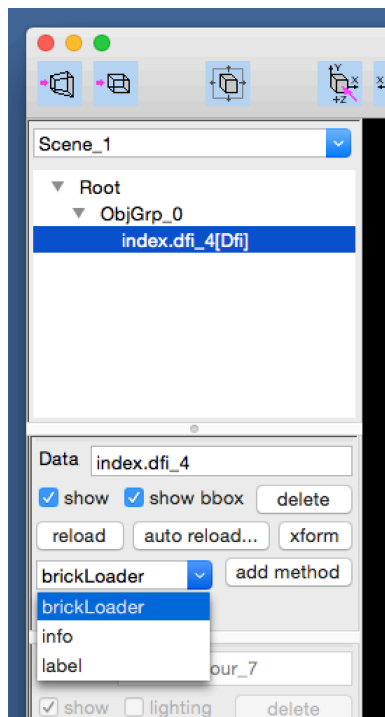


3. index.dfiファイルをロードし、bounding boxなどの情報から領域が表示される。この時点では、データ本体はロードされていない。



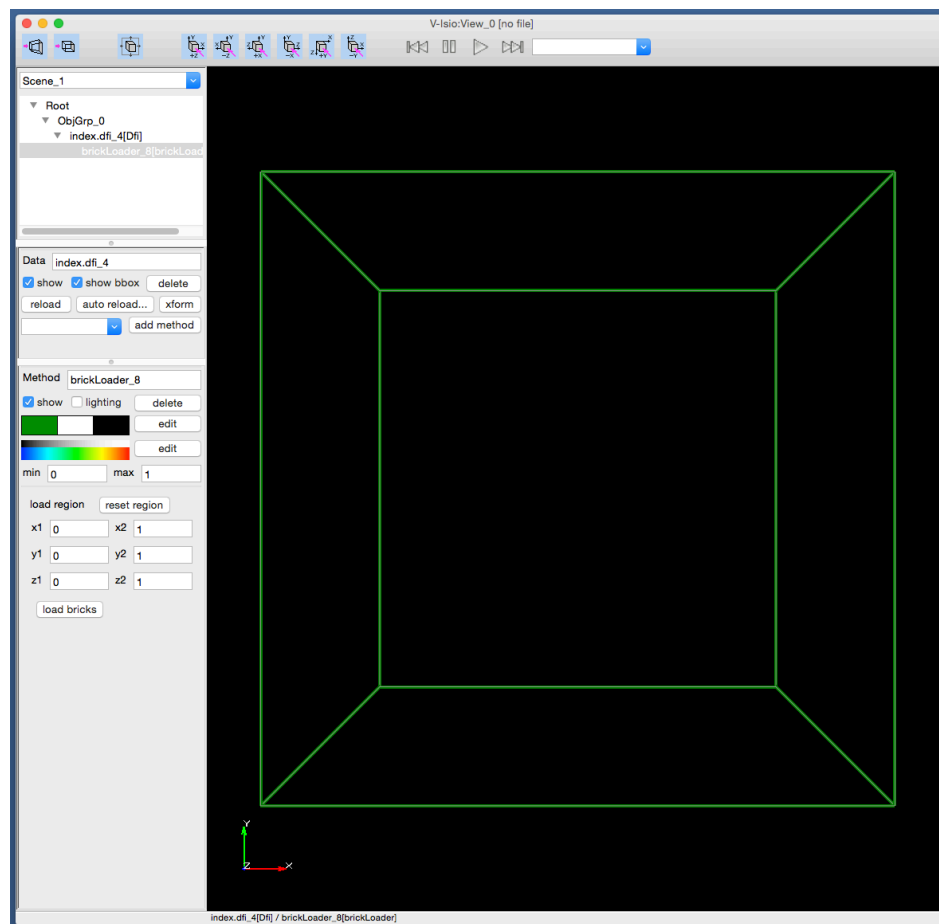
dfiファイルによるデータロード

3. データ操作ペインでbrickloaderを追加する。



この例は、8並列計算で各軸方向に2分割である。
つまり、 $x=\{0, 1\}$, $y=\{0, 1\}$, $z=\{0, 1\}$ の範囲で選択可能。

4. brickloaderを追加されると、bounding boxの色が緑色に変化する。
これは、メソッドペインの領域選択に対応している。load bricksをクリックすると、選択されている領域の実データがロードされる。



dfiファイルによるデータロード

データがロードされると、オブジェクトツリーにDfiSvの文字列を含むデータオブジェクトが現れる。

一旦、データがロードされれば、単一データと同じように可視化が可能になる。

